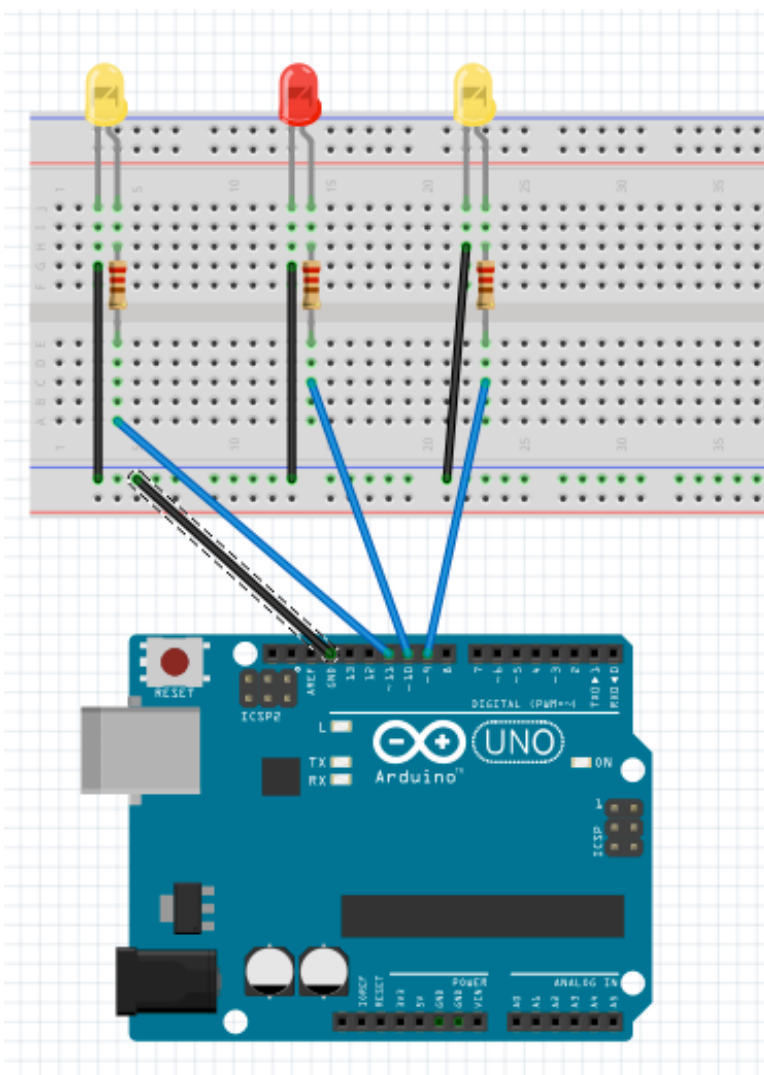
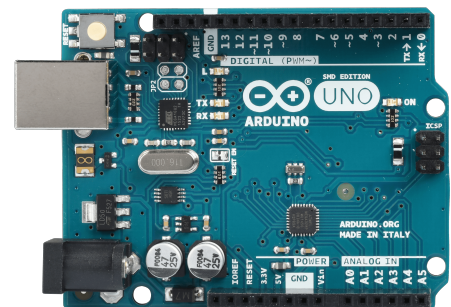
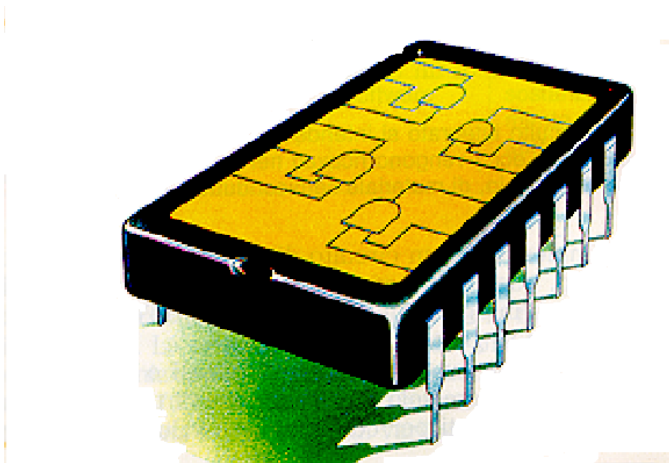


Lez. N.08 Fuoco & fiamme



Materiali

Arduino

3 Led

3 resistenze da 220 Ω

Jumper vari

Tanta pazienza!

Introduzione

Con il seguente circuito ci si propone di far lampeggiare 3 led in maniera Random (casuale), per simulare la fiamma.

In questo codice si introduce la funzione Random(seme). Genera numeri casuali partendo da un generico seme (un numero qualsiasi).

Codice

```
// LED EFFETTO FUOCO & FIAMMA
//indico le variabili globali

int tempo = 140;
int tmpRandom = 150;
int yellow_1 = 11;
int red = 10;
int yellow_2 = 9;

//settaggi pin

void setup() {
  pinMode(yellow_1, OUTPUT);
  pinMode(red, OUTPUT);
  pinMode(yellow_2, OUTPUT);
}

void loop() {
  //imposta l'uscita con un livello a caso da 0 a 150 come da variabili impostate

  analogWrite(yellow_1, random(tmpRandom)+tempo);
  analogWrite(red, random(tmpRandom)+tempo);
  analogWrite(yellow_2, random(tmpRandom)+tempo);
  delay(random(100));
}
```