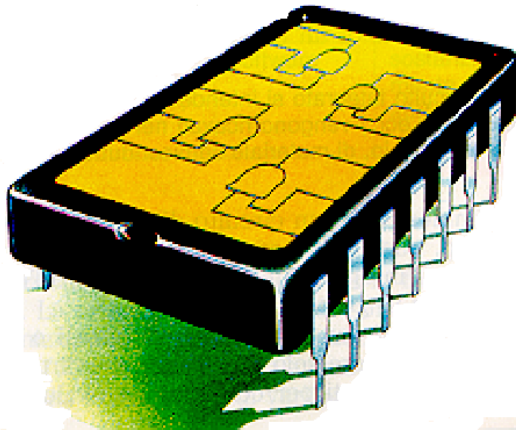


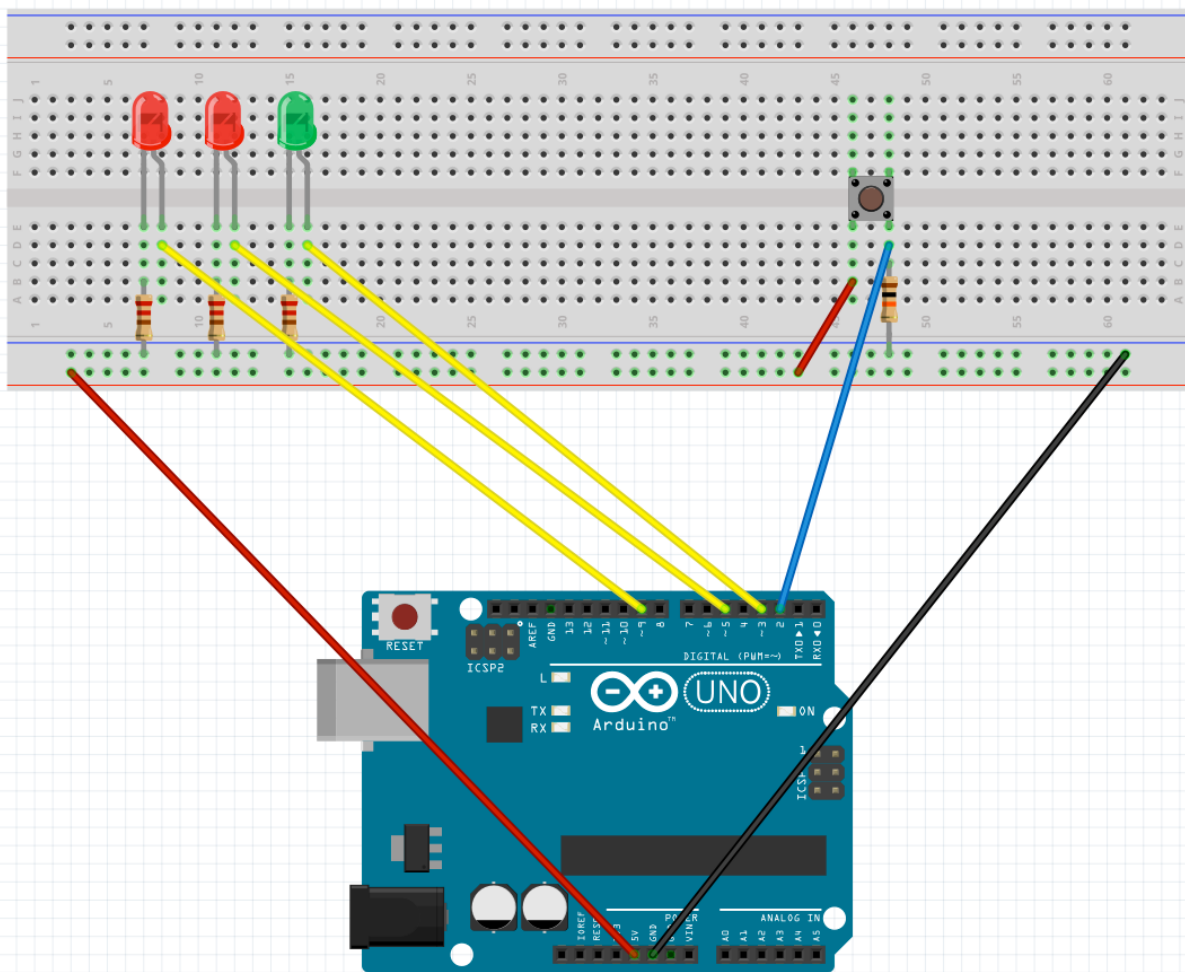
Lez. N. 09 Interfaccia per astronave



Materiali

Arduino
3 Led + 1 button
2 resistenze da $220\ \Omega$ + 1 da $10\ k$
Jumper vari

Tanta pazienza!



Introduzione

Con il seguente circuito ci si propone di simulare un quadro comandi per una ipotetica astronave.

Il lancio dovrebbe avvenire quando si accende il led verde, il lampeggio del led rosso attesa imminente.....

Codice

```
// INTERFACCIA PER ASTRONAVE
int statobutton = 0;
int ledGreen = 3;
int ledRed1 = 5;
int ledRed2 = 9;
int button = 2;
void setup()
{
  pinMode(ledGreen, OUTPUT);
  pinMode(ledRed1, OUTPUT);
  pinMode(ledRed2, OUTPUT);
  pinMode(button, INPUT);
}
void loop()
{
  statobutton = digitalRead(button);

  if (statobutton == LOW)

    {digitalWrite(ledGreen, HIGH);
    digitalWrite(ledRed1, LOW);
    digitalWrite(ledRed2, LOW); }

  else

    {digitalWrite(ledGreen, LOW);
    digitalWrite(ledRed1, HIGH);
    digitalWrite(ledRed2, LOW);
    delay(250);
    digitalWrite(ledGreen, LOW);
    digitalWrite(ledRed1, LOW);
    digitalWrite(ledRed2, HIGH);
    delay(250); }
}
```